

Anschlussmeldung

Datum:

Treiben Nr. 1*/2*

Hochsitz Nr.:

Schütze:

Gruppenführer:

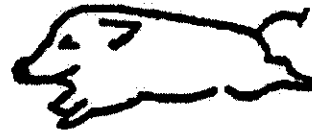
Kal. d. Waffe:

Geschosstyp:

1. Wildart, mit Altersklasse, bei Schwarzwild ca. - Gewicht:

2. Einzelstück, Rotte oder Rudel, ggf. Stückzahl:

3. Stellung des Wildes beim Schuss:



Bitte vermutlichen Einschuss mit X zeichnen. (bei Hirsch und Reh entsprechend)



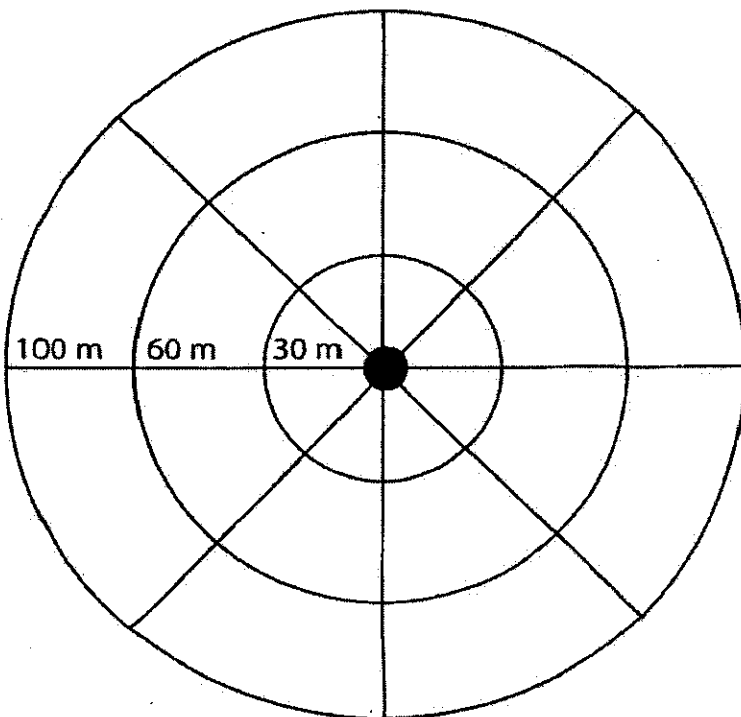
Gleiches Stück

x beschossen.

Rotte/ Rudel

x beschossen.

Bitte Anschluss mit X und Fluchtweg mit → in die nachfolgende Skizze eintragen. Kreismittelpunkt ist der Sitz mit Blick nach vorn. **O = Schütze am Baum!**



Anschluss verbrauchen mit Farbband !

- genau*
- an vermuteter Stelle*

gefunden wurden:

- Kugelriss*
- Schweiss*
- Schnitthaar*
- Knochen*
- Sonstiges:

Das Stück hat

- nicht gezeichnet*
- gezeichnet*:

- nicht geklagt*
- geklagt*

vermuteter Sitz der Kugel:



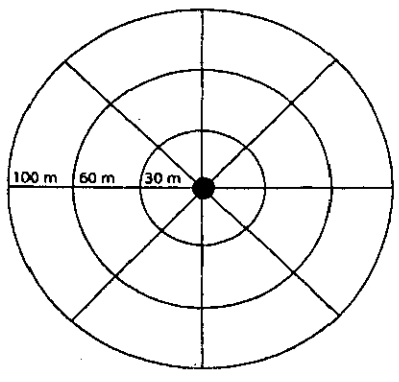
*Bitte Unzutreffendes Streichen, oder Zutreffendes eindeutig einrahmen (kringeln)



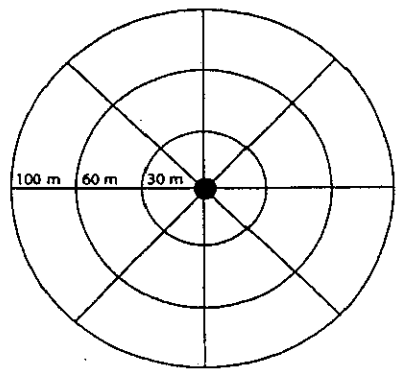
Vermerke des Schweisshundeführers:



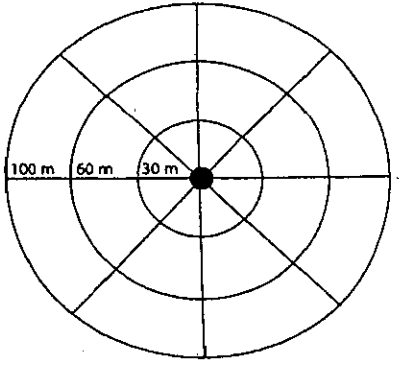
Kontrollsuche Nachsuche erledigt



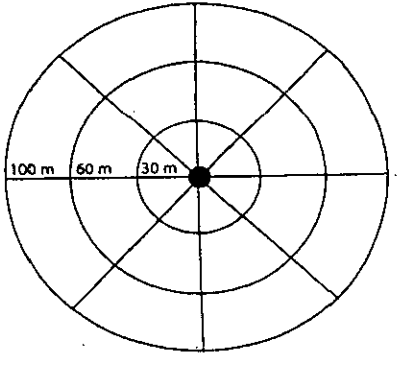
Anschussmeldung		Datum:	
Treiben Nr. 1*/2*	Hochsitz Nr.:	Schütze:	
Gruppenführer:		Kal. d. Waffe:	
		Geschosstyp:	
1. Wildart, mit Altersklasse, bei Schwarzwild ca. - Gewicht:			
2. Einzelstück, Rotte oder Rudel, ggf. Stückzahl:			
3. Stellung des Wildes beim Schuss:			
Bitte vermutlichen Einschuss mit X zeichnen. (bei Hirsch und Reh entsprechend)			
Gleiches Stück x beschossen.		Rotte/ Rudel x beschossen.	
Bitte Anschluss mit X und Fluchtweg mit → in die nachfolgende Skizze eintragen. Kreismittelpunkt ist der Sitz mit Blick nach vorn. O = Schütze am Baum!			
		Anschluss verbrochen mit Farbband ! <ul style="list-style-type: none"> • genau* • an vermuteter Stelle* gefunden wurden: <ul style="list-style-type: none"> • Kugelriss* • Schweiss* • Schmitthaar* • Knochen* • Sonstiges: Das Stück hat <ul style="list-style-type: none"> • nicht gezeichnet* • gezeichnet* • nicht geklagt* • geklagt* vermuteter Sitz der Kugel:	
		*Bitte Unzutreffendes Streichen, oder Zutreffendes eindeutig einrahmen (kringeln) Vermerke des Schweisshundeführers: Kontrollsuche <input type="checkbox"/> Nachsuche <input type="checkbox"/> erledigt <input type="checkbox"/>	

Anschussmeldung		Datum:	
Treiben Nr. 1*/2*	Hochsitz Nr.:	Schütze:	
Gruppenführer:		Kal. d. Waffe:	
		Geschosstyp:	
1. Wildart, mit Altersklasse, bei Schwarzwild ca. - Gewicht:			
2. Einzelstück, Rotte oder Rudel, ggf. Stückzahl:			
3. Stellung des Wildes beim Schuss:			
Bitte vermutlichen Einschuss mit X zeichnen. (bei Hirsch und Reh entsprechend)			
Gleiches Stück x beschossen.		Rotte/ Rudel x beschossen.	
Bitte Anschluss mit X und Fluchtweg mit → in die nachfolgende Skizze eintragen. Kreismittelpunkt ist der Sitz mit Blick nach vorn. O = Schütze am Baum!			
		Anschluss verbrochen mit Farbband ! <ul style="list-style-type: none"> • genau* • an vermuteter Stelle* gefunden wurden: <ul style="list-style-type: none"> • Kugelriss* • Schweiss* • Schmitthaar* • Knochen* • Sonstiges: Das Stück hat <ul style="list-style-type: none"> • nicht gezeichnet* • gezeichnet* • nicht geklagt* • geklagt* vermuteter Sitz der Kugel:	
		*Bitte Unzutreffendes Streichen, oder Zutreffendes eindeutig einrahmen (kringeln) Vermerke des Schweisshundeführers: Kontrollsuche <input type="checkbox"/> Nachsuche <input type="checkbox"/> erledigt <input type="checkbox"/>	

Anschussmeldung		Datum:
Treiben Nr. 1*/2*	Hochsitz Nr.:	Schütze:
Gruppenführer :		Kal. d. Waffe:
		Geschosstyp:
1. Wildart, mit Altersklasse, bei Schwarzwild ca. - Gewicht:		
2. Einzelstück, Rotte oder Rudel, ggf. Stückzahl:		
3. Stellung des Wildes beim Schuss:		
		
Bitte vermutlichen Einschuss mit X zeichnen. (bei Hirsch und Reh entsprechend)		
		
Gleiches Stück	x beschossen.	Rotte/ Rudel x beschossen.
Bitte Anschuss mit X und Fluchtweg mit → in die nachfolgende Skizze eintragen. Kreismittelpunkt ist der Sitz mit Blick nach vorn. ○ = Schütze au Baum!		
		<p>Anschluss verbrochen mit Farbband !</p> <ul style="list-style-type: none"> • genau* • an vermuteter Stelle* <p>gefunden wurden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kugelriss* • Schweiss* • Schnittthaar* • Knochen* • Sonstiges: <p>Das Stück hat</p> <ul style="list-style-type: none"> • nicht gezeichnet* • gezeichnet*: <ul style="list-style-type: none"> • nicht geklagt* • geklagt* <p>vermuteter Sitz der Kugel:</p>
*Bitte Unzutreffendes Streichen, oder Zutreffendes eindeutig einrahmen (kringeln)		
Vermerke des Schweisshundeführers:		
Kontrollsuche <input type="checkbox"/> Nachsuche <input type="checkbox"/> erledigt <input type="checkbox"/>		

Anschussmeldung		Datum:
Treiben Nr. 1*/2*	Hochsitz Nr.:	Schütze:
Gruppenführer :		Kal. d. Waffe:
		Geschosstyp:
1. Wildart, mit Altersklasse, bei Schwarzwild ca. - Gewicht:		
2. Einzelstück, Rotte oder Rudel, ggf. Stückzahl:		
3. Stellung des Wildes beim Schuss:		
		
Bitte vermutlichen Einschuss mit X zeichnen. (bei Hirsch und Reh entsprechend)		
		
Gleiches Stück	x beschossen.	Rotte/ Rudel x beschossen.
Bitte Anschuss mit X und Fluchtweg mit → in die nachfolgende Skizze eintragen. Kreismittelpunkt ist der Sitz mit Blick nach vorn. ○ = Schütze au Baum!		
		<p>Anschluss verbrochen mit Farbband !</p> <ul style="list-style-type: none"> • genau* • an vermuteter Stelle* <p>gefunden wurden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kugelriss* • Schweiss* • Schnittthaar* • Knochen* • Sonstiges: <p>Das Stück hat</p> <ul style="list-style-type: none"> • nicht gezeichnet* • gezeichnet*: <ul style="list-style-type: none"> • nicht geklagt* • geklagt* <p>vermuteter Sitz der Kugel:</p>
*Bitte Unzutreffendes Streichen, oder Zutreffendes eindeutig einrahmen (kringeln)		
Vermerke des Schweisshundeführers:		
Kontrollsuche <input type="checkbox"/> Nachsuche <input type="checkbox"/> erledigt <input type="checkbox"/>		

Anschussmeldung		Datum:
Treiben Nr. 1*/2*	Hochsitz Nr.:	Schütze:
Gruppenführer :		Kal. d. Waffe:
		Geschosstyp:
1. Wildart, mit Altersklasse, bei Schwarzwild ca. - Gewicht:		
2. Einzelstück, Rotte oder Rudel, ggf. Stückzahl:		
3. Stellung des Wildes beim Schuss:		
		
Bitte vermutlichen Einschuss mit X zeichnen. (bei Hirsch und Reh entsprechend)		
		
Gleiches Stück	x beschossen.	Rotte/ Rudel x beschossen.
Bitte Anschuss mit X und Fluchtweg mit → in die nachfolgende Skizze eintragen. Kreismittelpunkt ist der Sitz mit Blick nach vorn. ○ = Schütze au Baum!		
		<p>Anschluss verbrochen mit Farbband !</p> <ul style="list-style-type: none"> • genau* • an vermuteter Stelle* <p>gefunden wurden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kugelriss* • Schweiss* • Schnittthaar* • Knochen* • Sonstiges: <p>Das Stück hat</p> <ul style="list-style-type: none"> • nicht gezeichnet* • gezeichnet*: <ul style="list-style-type: none"> • nicht geklagt* • geklagt* <p>vermuteter Sitz der Kugel:</p>
*Bitte Unzutreffendes Streichen, oder Zutreffendes eindeutig einrahmen (kringeln)		
Vermerke des Schweisshundeführers:		
Kontrollsuche <input type="checkbox"/> Nachsuche <input type="checkbox"/> erledigt <input type="checkbox"/>		

Anschussmeldung		Datum:
Treiben Nr. 1*/2*	Hochsitz Nr.:	Schütze:
Gruppenführer :		Kal. d. Waffe:
		Geschosstyp:
1. Wildart, mit Altersklasse, bei Schwarzwild ca. - Gewicht:		
2. Einzelstück, Rotte oder Rudel, ggf. Stückzahl:		
3. Stellung des Wildes beim Schuss:		
		
Bitte vermutlichen Einschuss mit X zeichnen. (bei Hirsch und Reh entsprechend)		
		
Gleiches Stück	x beschossen.	Rotte/ Rudel x beschossen.
Bitte Anschuss mit X und Fluchtweg mit → in die nachfolgende Skizze eintragen. Kreismittelpunkt ist der Sitz mit Blick nach vorn. ○ = Schütze au Baum!		
		<p>Anschluss verbrochen mit Farbband !</p> <ul style="list-style-type: none"> • genau* • an vermuteter Stelle* <p>gefunden wurden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kugelriss* • Schweiss* • Schnittthaar* • Knochen* • Sonstiges: <p>Das Stück hat</p> <ul style="list-style-type: none"> • nicht gezeichnet* • gezeichnet*: <ul style="list-style-type: none"> • nicht geklagt* • geklagt* <p>vermuteter Sitz der Kugel:</p>
*Bitte Unzutreffendes Streichen, oder Zutreffendes eindeutig einrahmen (kringeln)		
Vermerke des Schweisshundeführers:		
Kontrollsuche <input type="checkbox"/> Nachsuche <input type="checkbox"/> erledigt <input type="checkbox"/>		